

# Investition in digitale Zukunft

Verwaltungsgemeinschaft kalkuliert mit höherer Umlage

**BURGBERNHEIM** – Die Stichworte Digitalisierung und EDV-Technik bestimmen den Vermögenshaushalt der Verwaltungsgemeinschaft (VG) Burgbernheim für das kommende Jahr. Einstimmig verabschiedeten die Mitglieder der Gemeinschaftsversammlung den von Kämmerer Rainer Rank vorgestellten Etat, der eine Investitionsumlage in Höhe von 70000 Euro eigens für den Bereich Datenverarbeitung vorsieht.

Aus diesem Grund steigt die an die VG abzuführende Gesamtumlage der vier Mitgliedsgemeinden Burgbernheim, Marktbergel, Illesheim und Gallmersgarten, obwohl mit Ausnahme von Burgbernheim eine geringere Schulumlage fällig wird. Bei sinkenden Schülerzahlen von 294 im vergangenen Jahr auf 279 können die drei kleineren VG-Mitglieder für das kommende Jahr mit teils deutlichen Abschlägen bei der Umlage rechnen, im Fall Marktbergels etwa macht dies rund 15800 Euro weniger als noch 2018 aus. Die Gesamtumlage erhöht sich von 1,4 auf knapp 1,48 Millionen Euro, entsprechend den jeweiligen Einwohnerzahlen verteilt sich die Summe auf zirka 774000 Euro für Burgbernheim, rund 338000 Euro muss Marktbergel in seinem kommunalen Haushalt unterbekommen, Illesheim eine Summe von 202900 und Gallmersgarten rund 162200 Euro.

Zu den größten Posten sowohl bei der VG wie auch der Schule zählen die Lohnkosten. Neben tariflichen Lohnsteigerungen macht sich die Übernahme von Auszubildenden bemerkbar, informierte Rainer Rank in den Erläuterungen. Allein im Bereich der VG geht dies im kommenden Jahr mit einem Plus von rund 35600 Euro gegenüber dem Vorjahr einher. Mit Zuschüssen kann die VG rechnen, was die digitale Ausstattung der Grund- und Mittelschule angeht, kurzfristig erreichte die Verwaltung die mündliche Zusage für bis zu 90 Prozent Förderung. Laut Aussagen des VG-Vorsitzenden Matthias Schwarz wird an der Schule aktuell ein Medienkonzept erarbeitet. Neben weiteren Investitionen in die Ausstattung ist ein Haushaltsposten zum Glasfaseranschluss des Schulgebäudes vorgesehen. cs